



# Clube Naval Charitas

INSTRUÇÕES DE REGATA

## ***COPA MASTER***

***Classes: Laser (Std., Radial e 4.7)***

20 e 21 de outubro de 2007

## **INSTRUÇÕES DE REGATA**

### **ORGANIZAÇÃO**





# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 1. REGRAS:

O **Campeonato** será disputado sob as regras da ISAF 2005/2008, determinações da FBVM e FEVERJ, Regras da Classe Laser e Instruções de Regata.

- 1.1 A regata será governada pelas regras, tais como enumeradas nas definições das Regras de Regata a Vela.

### 2. AVISO AOS COMPETIDORES:

Avisos aos competidores serão afixados no Quadro Oficial de Avisos do evento, localizado no quadro próximo aos Optimists do Clube Naval Charitas.

### 3. ALTERAÇÃO DAS INSTRUÇÕES DE REGATA:

Qualquer alteração nas instruções de regata será afixada antes das 11:00h do dia que entrará em vigor, exceto alteração na programação de regatas, que será afixada até as 19:00h do dia anterior ao dia em que terá efeito.

### 4. SINALIZAÇÃO EM TERRA:

- 4.1. Sinalização em terra será içada no mastro principal do evento, localizado na rampa principal de embarque e desembarque.
- 4.2. Quando o galhardete RECON é içado em terra, o seu significado descrito na sinalização de regata RECON é modificado de "1 minuto" para "não antes de 60 minutos".

### 5. PROGRAMA DE REGATAS:

#### 5.1. Data

Dia	Horários	Eventos
Sábado, 20/10	09:00 às 11:00h	Inscrição
	11:00 às 11:30h	Reunião de Participantes
	13:00h às 18:00	Regatas
Domingo, 21/10	13:00h às 18:00	Regatas
	19:00h	Cerimônia de premiação

#### 5.2. Número de regatas programadas:

##### Nº de Regatas

4 (quatro) regatas

##### Nº Regatas por dia:

máximo 2 (duas) por dia.

- 5.3. O horário programado para o sinal de atenção da primeira regata de cada dia será às 13:00h.

- 5.4. No último dia de regata (21/10), nenhum sinal de atenção será feito depois das 16:00h.

Serão disputadas durante o Campeonato um máximo de 4 (quatro) regatas. É requerido que 2 (duas) regatas sejam completadas para que se constitua a série. Quando 3 (trez) ou 2 (duas) regatas forem completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata. Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

### 6. BANDEIRAS DE CLASSE:

As bandeiras das classes serão

#### Classes:

Laser Std.

Laser Radial

Laser 4.7

#### Bandeiras:

branca com o símbolo da classe Laser Std.

branca com o símbolo da classe Laser Radial

branca com o símbolo da classe Laser 4.7

### 7. AREAS DE REGATAS:

A área de regata será na Enseada de Jurujuba, Niterói.

### 8. PERCURSOS:

- 8.1. Os diagramas no anexo mostram os percursos, incluindo os ângulos aproximados entre pernas, a seqüência em que as marcas devem ser passadas e o lado em que devem ser deixadas.
- 8.2. Não antes do sinal de atenção, a Comissão de Regata deverá expor o rumo aproximado da primeira perna do percurso e a bandeira de identificação do percurso ("W" Barla - sota, "O" Olímpico ou "T" triangular).



# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 9. MARCAS DE PERCURSO:

- 9.1. Percursos 1 e 2 – Triângulo. As marcas de percurso 1, 2 e 3 serão bóias infláveis de cor amarela.
- 9.2. Percurso 3 e 4 – Barla Sota. As marcas de percurso 1 e 2 serão bóias infláveis de cor amarela.
- 9.3. As marcas de partida serão embarcações da CR com a bandeira de cor laranja do lado de boreste e do lado de bombordo da linha e as marcas de chegada serão o barco da CR e a marca de percurso número 1, exceto no caso do percurso 4, onde as marcas de chegada serão o barco da CR e uma bóia inflável de cor cinza na outra extremidade.

### 10. PARTIDA:

- 10.1. A linha de partida será entre o mastro desfraldando bandeira de CR de cor laranja com as letras CR em azul, sobre o barco da CR e uma marca na outra extremidade (bóia inflável de cor cinza).
- 10.2. Os barcos para as quais o sinal de atenção ainda não foi dado devem deixar livre a área de partida.
- 10.3. Um barco que partir depois de decorridos 5 (cinco) minutos após seu sinal de partida será considerado como não tendo partido - DNS. Isto muda a regra A4.
- 10.4. Quando a Comissão de regatas içar a bandeira V nos dois minutos que antecedem o sinal de partida, significa que um ou mais barcos, ou qualquer parte do seu casco ou tripulação ou equipamento estiver no lado do percurso da linha de partida. Ela ficará içada até que todos os barcos tenham retornado completamente para aquém da linha de partida, mas não após o sinal de partida.
- 10.5. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de partida usando motor.

### 11. MUDANÇA DA PRÓXIMA PERNA DO PERCURSO:

Para mudar a posição da próxima perna do percurso, a Comissão de Regata poderá fundear uma nova marca (ou mover a linha de chegada) e remover a marca original tão logo quanto possível. Quando em uma subsequente mudança de percurso uma nova marca é substituída, a marca original poderá ser usada.

### 12. CHEGADA:

- 12.1. A linha de chegada será entre o mastro desfraldando uma bandeira de cor alaranjada no barco da CR e a marca de chegada na outra extremidade (bóia inflável).
- 12.2. O barco da CR poderá manter sua posição no alinhamento de chegada usando motor.

### 13. LIMITES DE TEMPO:

- 13.1. O limite de tempo será de 90 minutos.
- 13.2. Serão considerados DNF os barcos que não chegarem no prazo de 10 minutos após a chegada do primeiro colocado. Isto modifica as regras 35 e A4.

### 14. PROTESTOS E PEDIDOS DE REPARAÇÃO:

- 14.1. Formulários de protestos estarão disponíveis na secretaria do evento. Protestos devem ser entregues no prazo de protestos especificado.
- 14.2. O prazo de protesto será de 60 minutos após a chegada da Comissão de Regata na Sede da regata.
- 14.3. Avisos aos competidores serão afixados até 10 minutos depois de encerrado o prazo de protesto, a fim de informá-los dos horários e locais das audiências nas quais serão partes ou citados como testemunhas.
- 14.4. No último dia de regatas, o prazo de reabertura de protestos será até o prazo limite de protestos ou 15 minutos após o anúncio da última decisão dos protestos do dia.

### 15. PONTUAÇÃO:

Será utilizado o sistema linear de pontuação (item A4 do Apêndice A das Regras da ISAF).

- 15.1. 2 (duas) regatas devem ser completadas para construir a série.
- 15.2. a) Quando menos de 3 (três) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata.  
b) Quando 4 (quatro) regatas tiverem sido completadas, a pontuação do barco na série será a soma de suas pontuações de cada regata, excluindo-se seu pior resultado.

### 16. MEDIDAS DE SEGURANÇA:

- 16.1. Um barco que se retira da regata deve notificar a Comissão de Regata, tão logo seja possível.
- 16.2. Os barcos poderão permanecer em seus Clubes de origem.



# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

### 17. BARCOS OFICIAIS:

Os barcos oficiais serão identificados da seguinte maneira:

Barcos da CR bandeira laranja com "CR" escrito em azul.

### 18. PREMIAÇÃO:

18.1. Os prêmios serão concedidos da seguinte maneira:

1º, 2º e 3º lugares na Classificação Geral na classe Laser Standard, Radial e 4.7 e das respectivas categorias: Pré Máster, Máster, Gran Máster e Great Gran Master.

18.2. A Cerimônia de Premiação será no dia 21 de outubro de 2007, logo após as regatas do dia, na Boate do Clube Naval.

### 19. ELEGIBILIDADE E INSCRIÇÕES:

19.1. A regata será aberta a todos os velejadores da Classe Laser Standard, Radial e 4.7 que tenham idade igual ou superior a 35 anos.

<b>Categoria</b>	<b>Idade</b>
PRÉ – MASTER	35 a 44 anos;
MASTER	45 a 54 anos;
GRAND MASTER	55 a 64 anos;
GREAT GRAND MASTER	65 em diante.

19.2. Os barcos elegíveis poderão ser inscrever na Secretaria do Campeonato até às 12:00h do dia 20 de Outubro de 2007.

19.3. O evento só será válido para cada classe se tiver um mínimo de 3 (três) barcos inscritos.

Os seguintes documentos serão necessários para confirmação da inscrição:

- Comprovante de pagamento da anuidade da FEVERJ 2007;
- Velejadores de outros estados deverão comprovar a quitação de suas obrigações junto às referentes federações;
- Seguro saúde. (Não é obrigatório. Solicitamos que aqueles que o possuem informarem companhia e número do associado).
- Assinatura do Termo de Direito de Imagem.

### 20. ISENÇÃO DE RESPONSABILIDADE:

Os competidores participam da regata a seu próprio risco e responsabilidade. Considere a regra 4, Decisão de Competir. A autoridade organizadora e indivíduos envolvidos com a organização das regatas, não aceitará qualquer responsabilidade por perdas e danos materiais, físicos ou morte, que possam ocorrer a pessoas ou propriedades relacionados diretamente com a série de regatas, tanto em terra quanto a bordo, como consequência da participação no evento.

### 21. TÁBUA DE MARÉ:

<b>Dia</b>	<b>Hora</b>	<b>Alt.(m)</b>	<b>Dia</b>	<b>Hora</b>	<b>Alt.(m)</b>
<b>SAB 20/10</b>	04:09	0.3	<b>DOM 21/10</b>	05:09	0.2
	12:26	1.0		12:45	1.1
	17:13	0.5		18:04	0.4
	23:34	0.8			

### 22. INFORMAÇÕES

Clube Naval Charitas – Av. Carlos Ermelindo Marins, 68 – Charitas – Niterói - RJ.

Telefones: (21) 2109-8125/2109-8126

Fax: (21) 2109-8199

E-mail: [nautica@cncharitas.com.br](mailto:nautica@cncharitas.com.br)

Site: [www.cncharitas.com.br](http://www.cncharitas.com.br)

Secretaria Náutica: Sra. Deisi

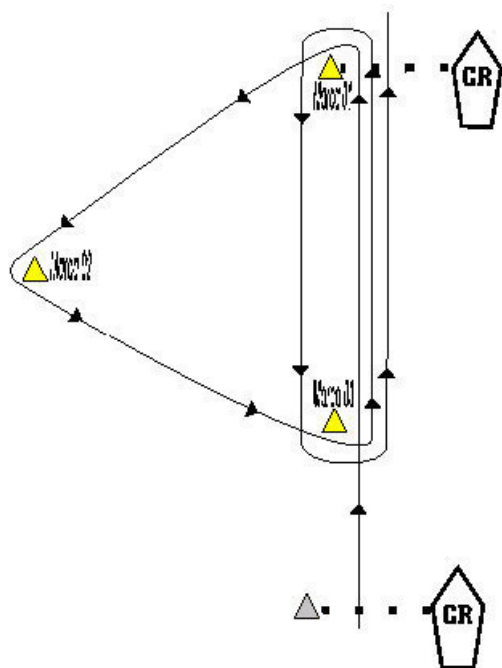


# Clube Naval Charitas

## INSTRUÇÕES DE REGATA

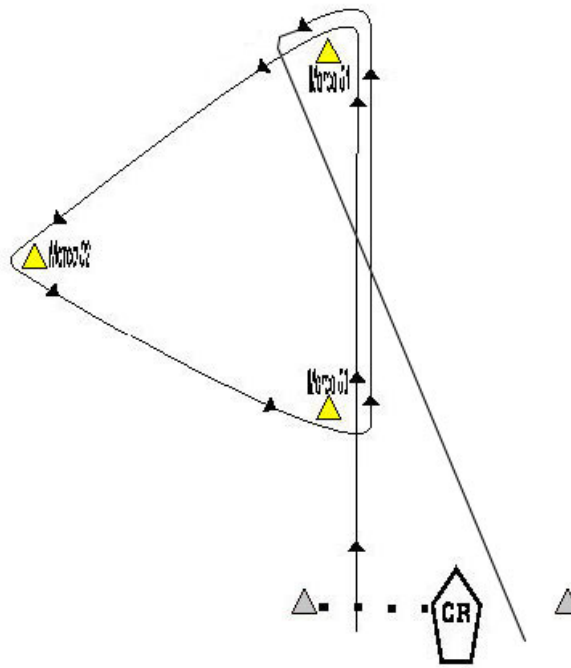
### ANEXO 1

PERCURSO - 1



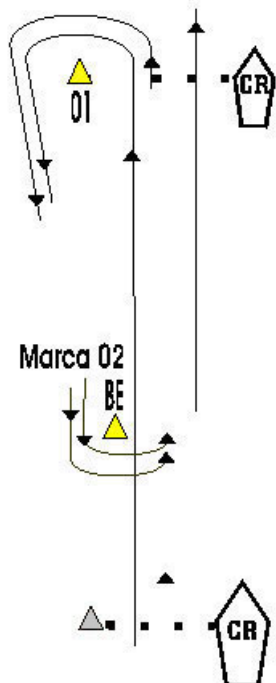
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - 3 - Chegada

PERCURSO - 2



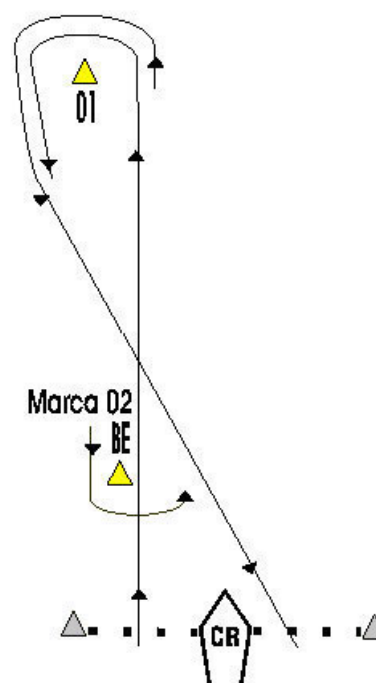
Partida - 1 - 2 - 3 - 1 - Chegada

PERCURSO - 3



Partida - 1 - 2 - 1 - 2 - Chegada

PERCURSO - 4



Partida - 1 - 2 - 1 - Chegada